

Что умеет Reptile Rocket

Для версии 1.5.x

Редакция документа: 7

Прежде всего, спасибо за интерес к нашему проекту. Обратную связь и предложения по сотрудничеству можно направить по адресу rreptileapp@gmail.com.

Приложение *Reptile Rocket: smart pet tracker* — это мобильный органайзер и трекер для вашей коллекции рептилий, амфибий, пауков, скорпионов и других членистоногих. **Доступно для iOS и Android.**

О документе

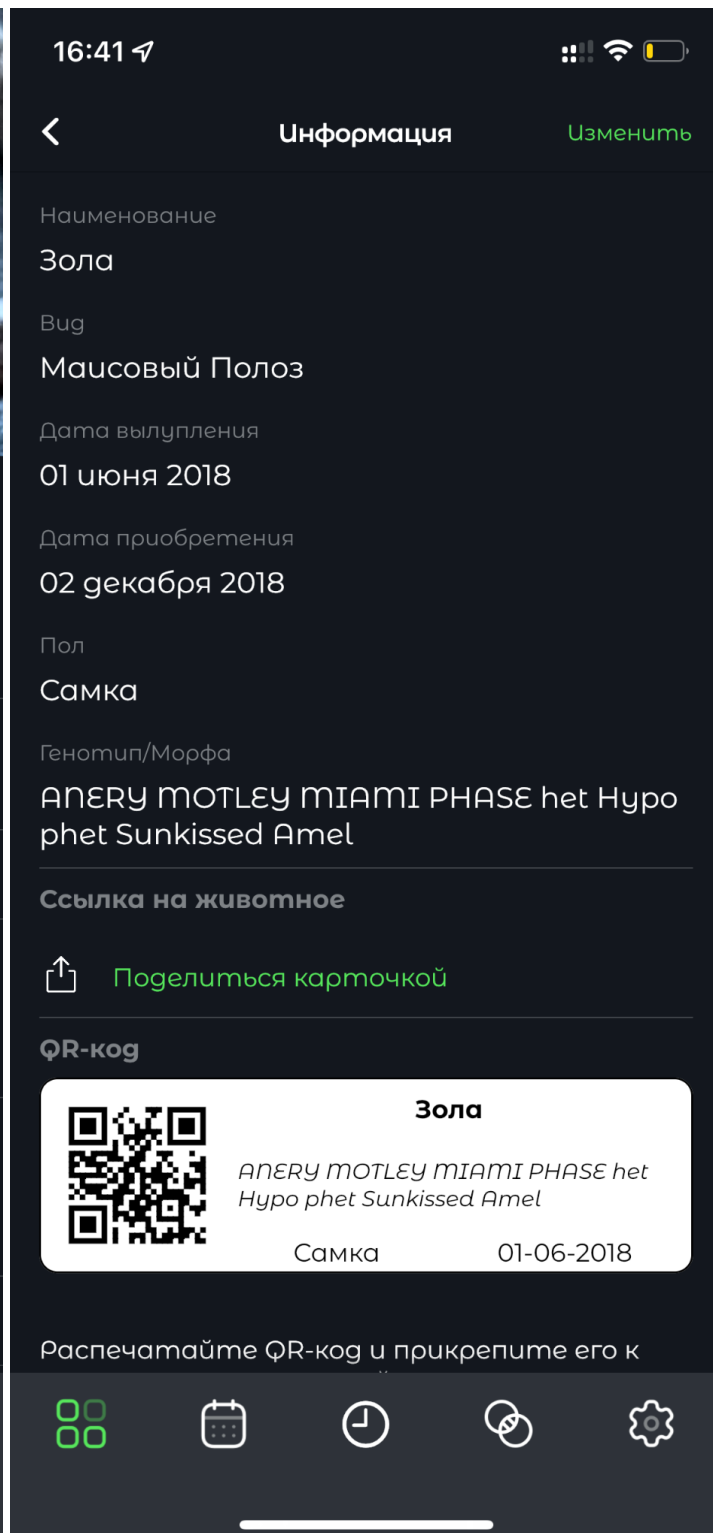
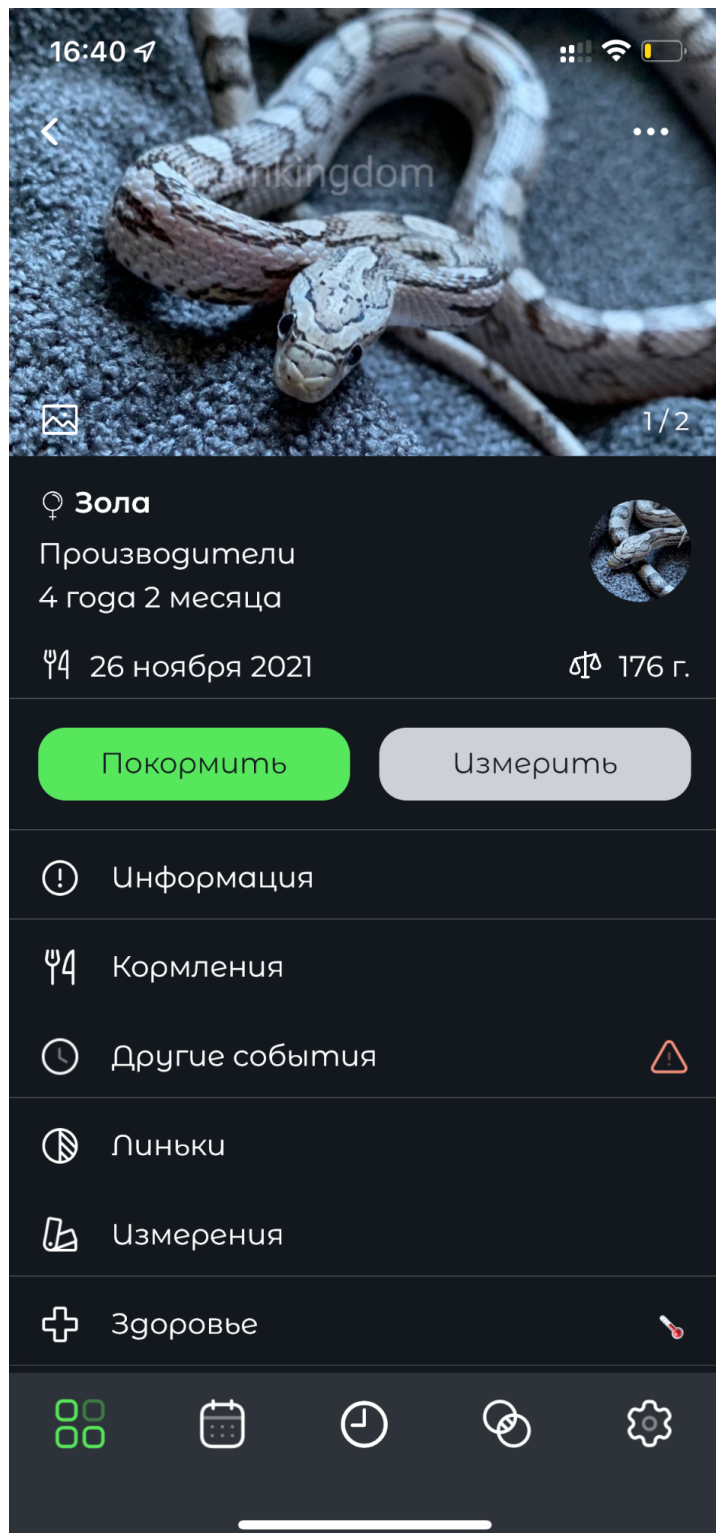
В этом документе перечислены основные возможности приложения и даны краткие инструкции по работе с ним.

Возможности списком

- Карточки животных с QR-кодом
- Группы животных
- Дневник питания
- Уборка и другие события
- Автоматическое повторение событий
- Календарь
- Регистрация линек
- Регистрация измерений
- Журнал здоровья
- История
- Проекты
- Экспорт списка животных
- Архивация карточек животных
- Резервное копирование

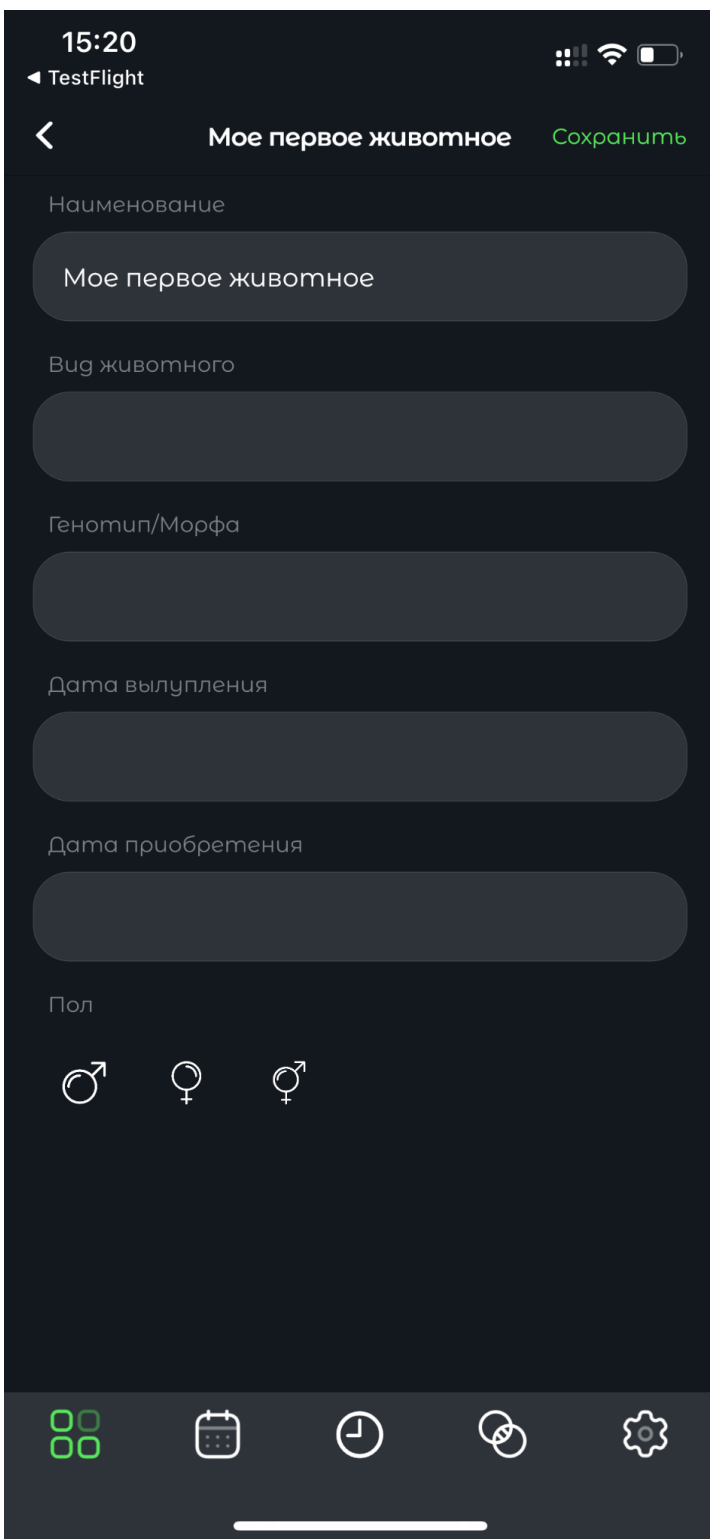
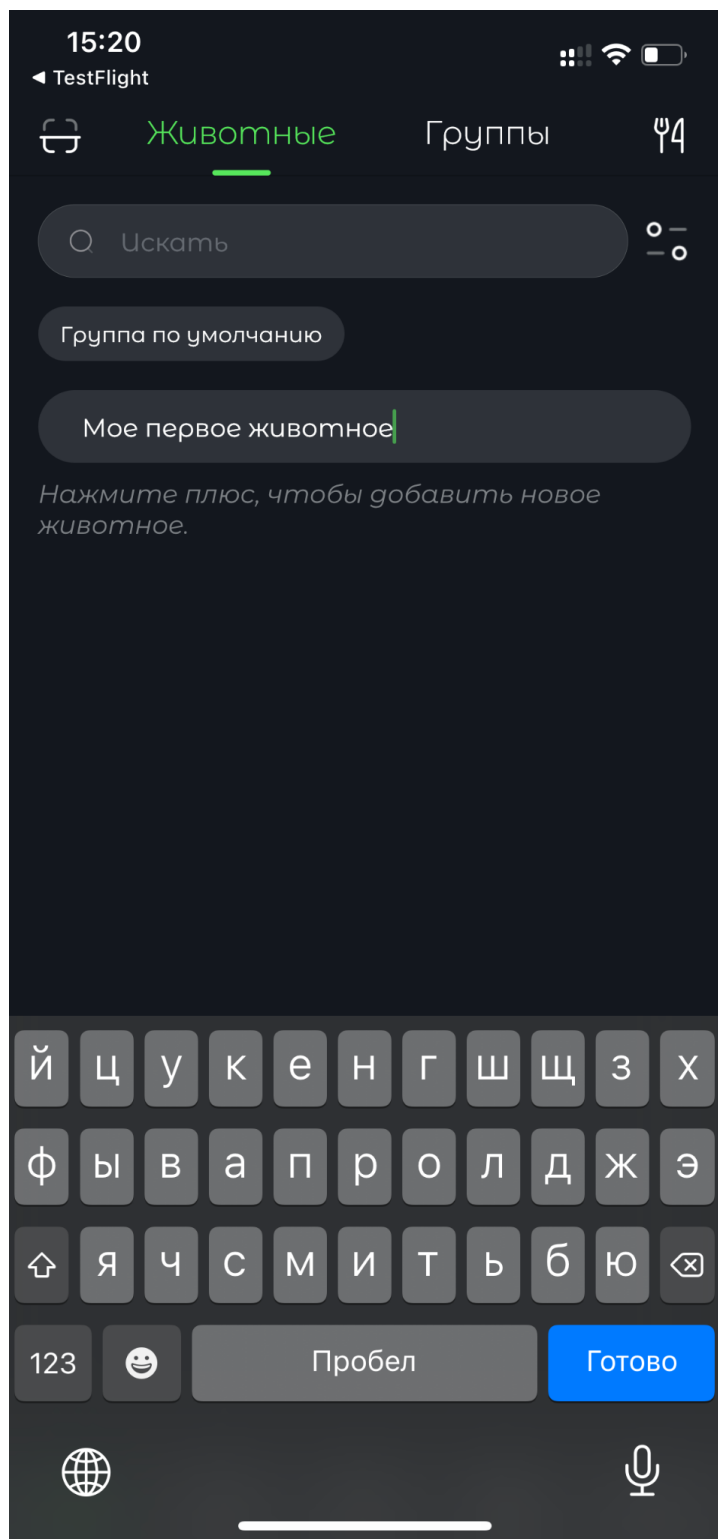
Карточки животных с QR-кодом

В *Reptile Rocket* для каждого животного предусмотрена электронная карточка. В приложение можно записать *наименование, вид, морфу, дату вылупления, пол, дату приобретения* и заметку о животном.




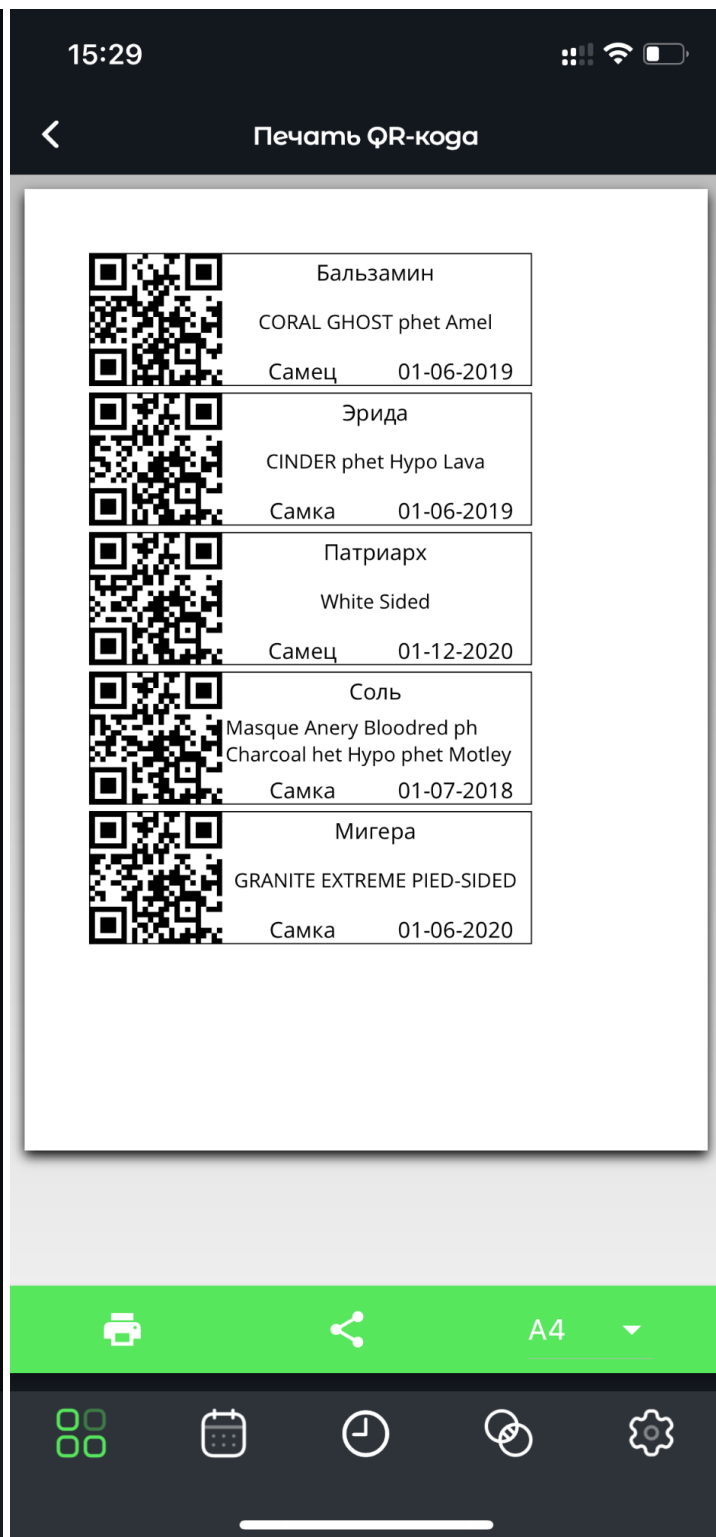
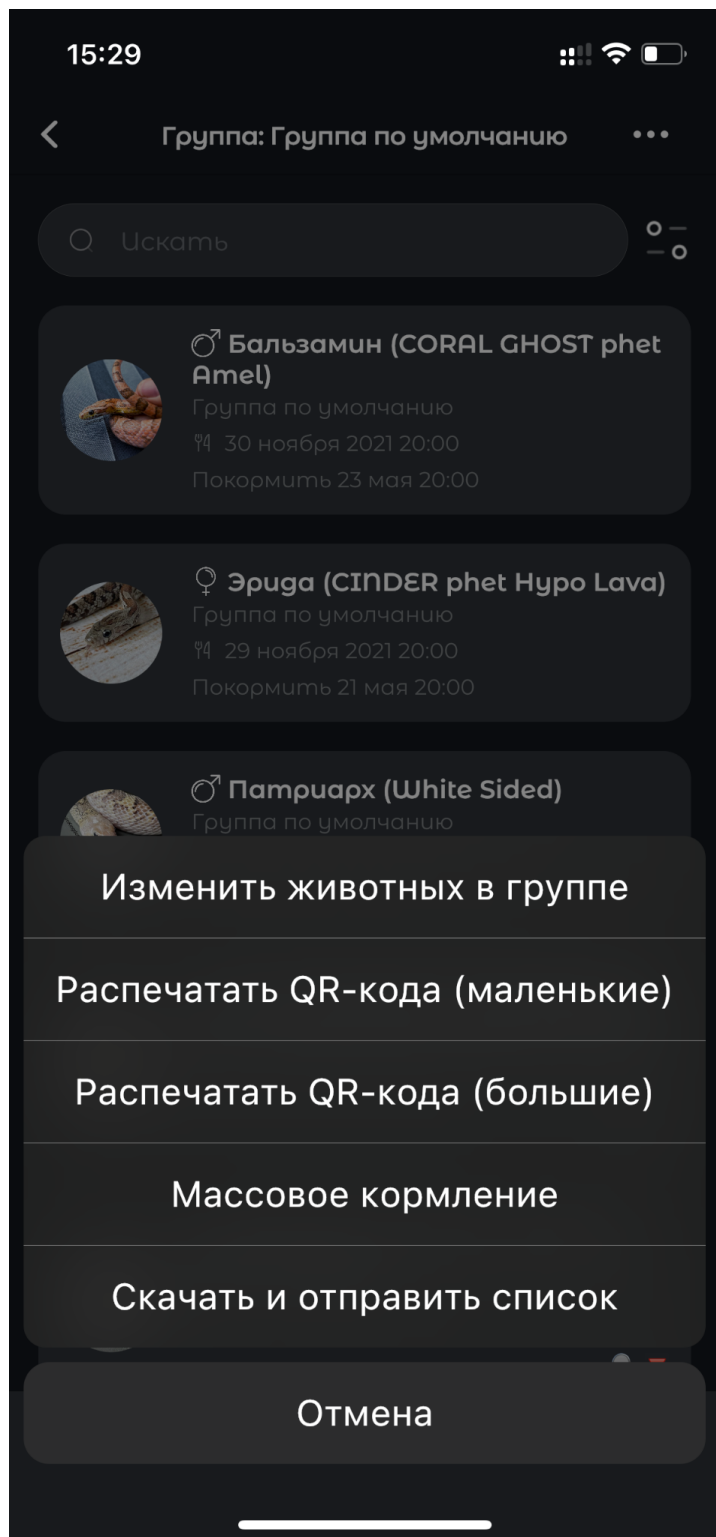
Чтобы добавить новую карточку животного перейдите в основной список животных (первая иконка нижнего меню приложения) и нажмите на “+”.

Далее введите наименование животного и нажмите *Готово* на клавиатуре. Вид, морфу, дату вылупления, пол, дату приобретения можно будет заполнить позже в карточке животного (Карточка животного → ... → Изменить).



QR-кода

Чтобы не искать животное в каталоге, воспользуйтесь *QR-кодами*. Распечатать QR-код можно прямо из карточки животного (Карточка животного → Подробная информация → Напечатать маленький/Напечатать большой QR-код). Чтобы считать QR-код встроенным сканером нажмите на пиктограмму сканера в левом верхнем углу в списке животных . Если вам нужно распечатать наклейки сразу для нескольких карточек, воспользуйтесь контекстным меню группы (три точки в верхнем левом углу), в которую добавлено животное (Группа → ... → Распечатать QR-кода).



Копирование карточек животных

Если вам нужно создать большое количество однотипных карточек животных, например, зарегистрировать мальков, воспользуйтесь функцией копирования. Чтобы скопировать карточку выберите нужный пункт в контекстном меню (три точки в левом верхнем углу экрана), затем

укажите нужное количество копий (Карточка животного → ... → Копировать). Вы можете создать не более 100 копий за раз.

Свой порядок карточек животных в списке

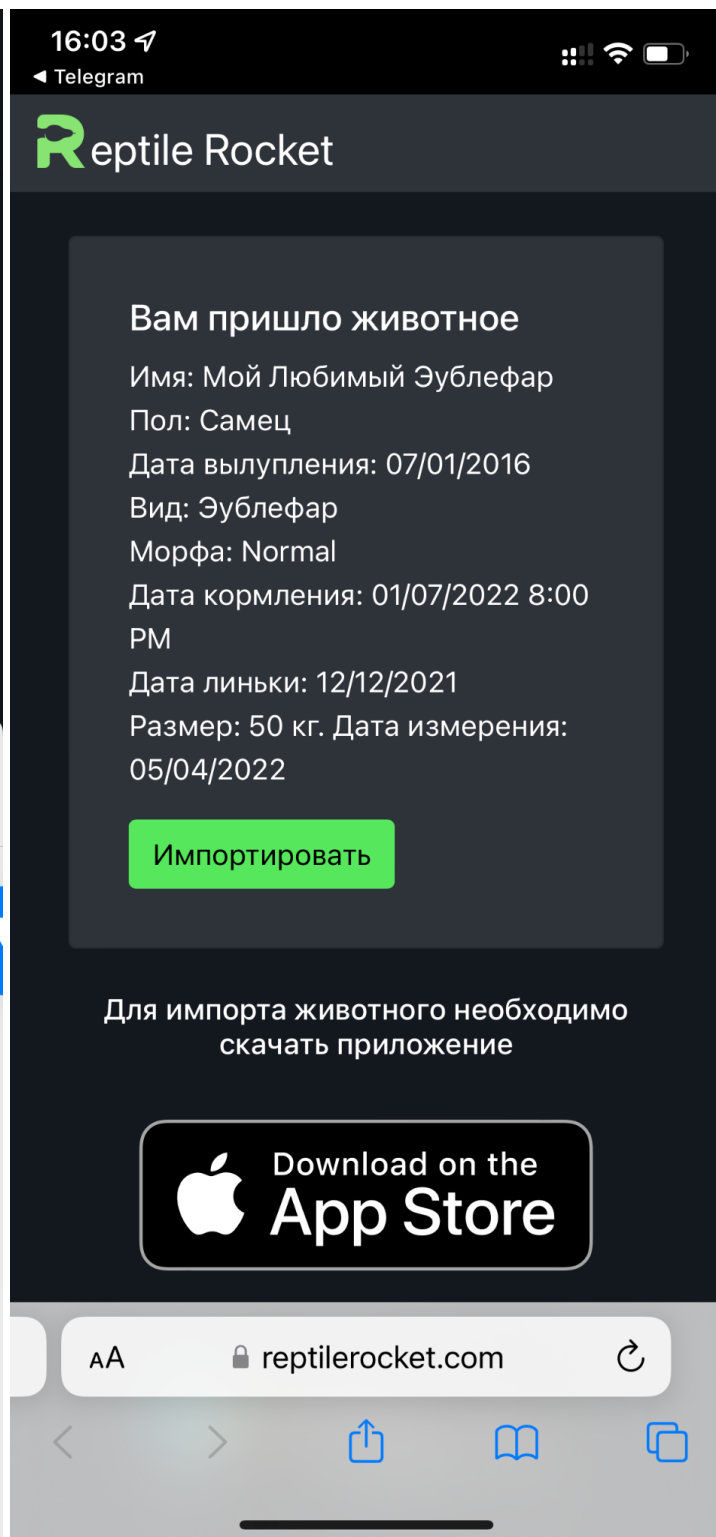
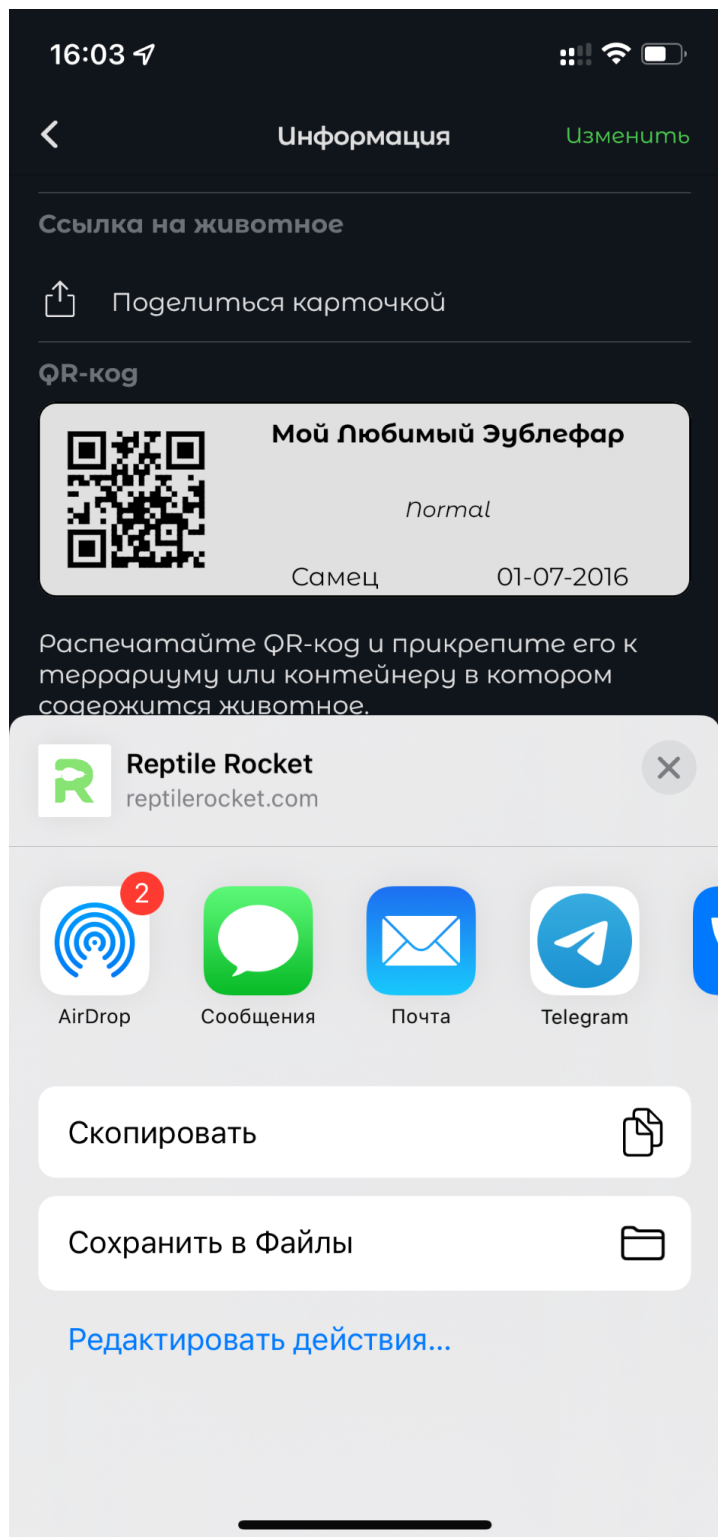
Расположение карточек животных можно менять в произвольном порядке. Чтобы изменить порядок карточек, перейдите в основной список животных (первая иконка нижнего меню приложения), затем нажмите на нужную карточку и удерживайте нажатие не менее 1 секунды, далее переместите карточку на нужный уровень (вверх или вниз).

Как поделиться карточкой животного

В Reptile Rocket вы можете делиться информацией о животном с другими пользователями приложения через “умную” ссылку, в которой уже зашифрованы все необходимые данные. Для того, чтобы создать “умную” ссылку нажмите поделиться в карточке животного (Карточка животного → Подробная информация → Поделиться).

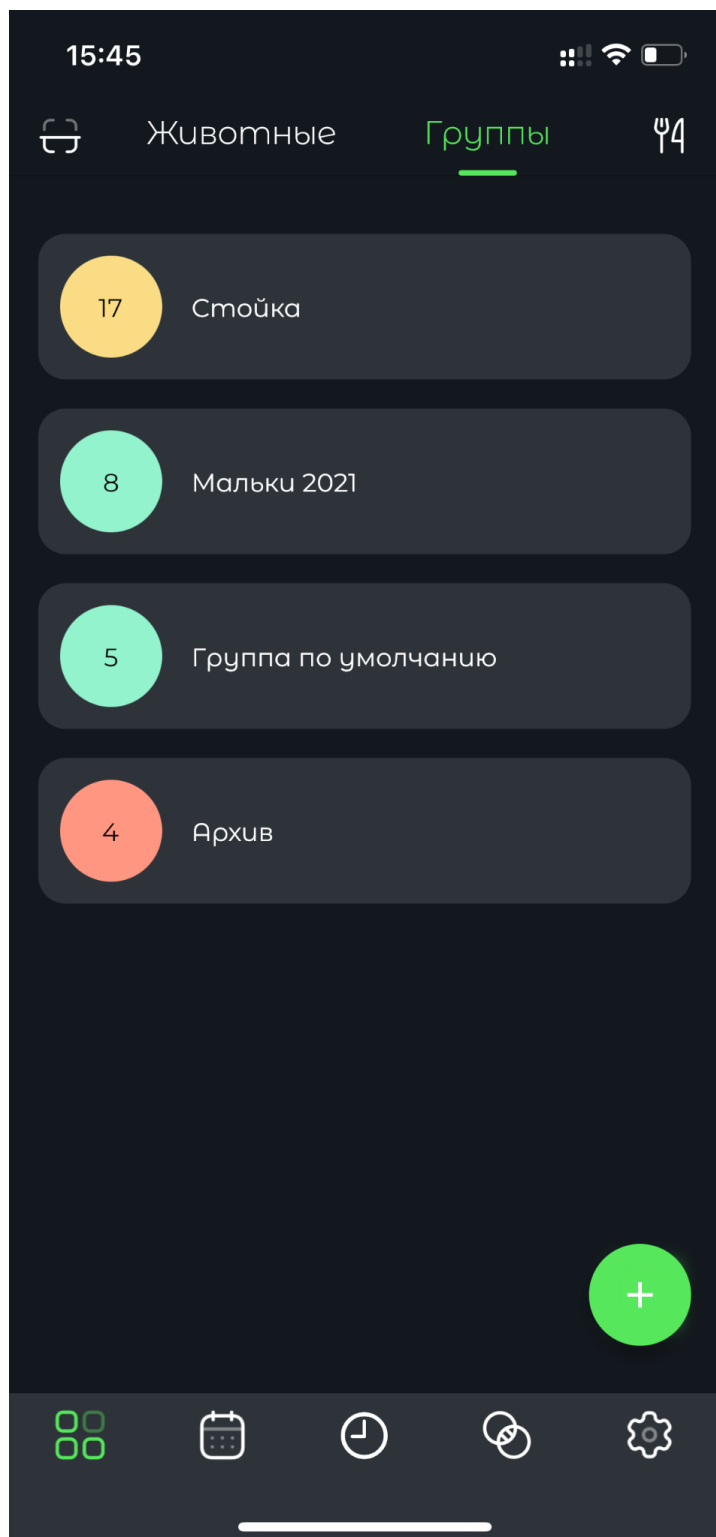
Через ссылку передаются: наименование, вид, морфа, дата вылупления, пол, дата последнего кормления, дата последней линьки, дата и значение последнего измерения.

Перейдя по ссылке пользователь попадет на сайт reptilerocket.com, где будут отображены данные о животном. Для того, чтобы загрузить данные к себе в приложение достаточно нажать импортировать. Reptile Rocket автоматически создаст новую карточку животного.

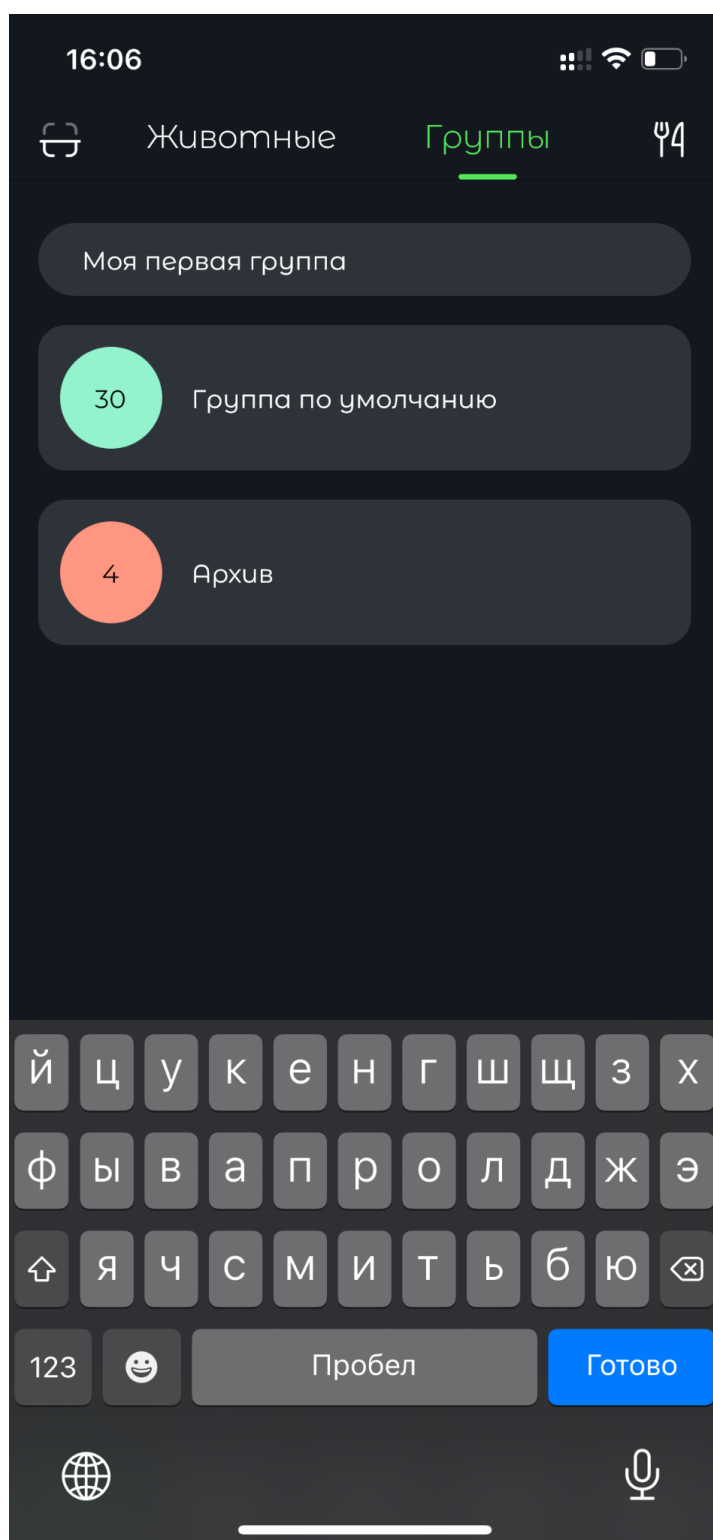


Группы животных

Группы помогут отфильтровать нужные карточки животных. Кроме того, на группы завязаны некоторые групповые действия, такие как печать QR-кодов, массовое кормление и экспорт списка животных.



По умолчанию в приложении всегда присутствуют две группы животных: *Группа по умолчанию* и *Архив*. Название этих двух групп изменить нельзя. Вы можете создать свои группы. Чтобы создать новую группу перейдите в список групп и нажмите “+” (переключиться в меню групп можно выбрав соответствующий пункт в верхнем меню экрана в основном списке животных). Далее введите наименование и нажмите *Готово* на клавиатуре.



Для того, чтобы добавить карточки животных в группу, перейдите в контекстное меню группы (три точки в верхнем левом углу экрана) и выберите соответствующий пункт меню (Группа → ... → Изменить животных в группе). Далее выберите нужные карточки животных. Чтобы увидеть полный список карточек животных выберите все группы в фильтре под полем поиска.

Вы также можете изменить группу животного прямо в карточке животного (Карточка → ... → Выбрать группу).

Чтобы добавить новых животных в группу, выберите эту группу в общем списке животных, а затем создайте карточки. Новые карточки животных автоматически добавятся в нужную группу.

Для того, чтобы отвязать животных от группы, снимите выбор у нужных животных (Группа → ... → Изменить животных в группе). Животные автоматически привяжутся к “Группе по умолчанию”.

Мы рекомендуем объединять карточки в группы согласно тому, как вы взаимодействуете с животными. Например, по месту расположения в помещении (стойка 1, стойка 2), по периодичности кормления (взрослые, молодняк, малышки) или по видам (маисовые полоза, зублефары, рогатки и т.д.).

Свой порядок групп животных

Расположение групп можно менять в произвольном порядке. Чтобы изменить порядок групп, перейдите в список групп, нажмите на нужную группу и удерживайте нажатие не менее 1 секунды, затем переместите группу на нужный уровень (вверх или вниз).

Дневник питания

С помощью Reptile Rocket можно отслеживать и планировать кормления. Чтобы зарегистрировать факт кормления достаточно нажать *покормить* в карточке животного. Если вы хотите запланировать кормление на будущее перейдите в *дневник кормлений* животного и нажмите “+”. (Карточка животного → Кормления → +).

15:49

Новое кормление Создать

Дата: 04 мая 2022 Время: 20:00

Описание: Текст

Животное: ♂ Мой Любимый Эублефар (Normal)

Добавить проблему

Включить авто-повторение

15:50

Кормления

04 мая 2022

20:00 | 🍴 Кормление
Любимая еда

07 января 2022

20:00 | 🍴 Кормление
Любимая еда

25 декабря 2021

20:00 | 🍴 Кормление
Любимая еда

16 декабря 2021

11:09 | 🍴 Кормление
Любимая еда

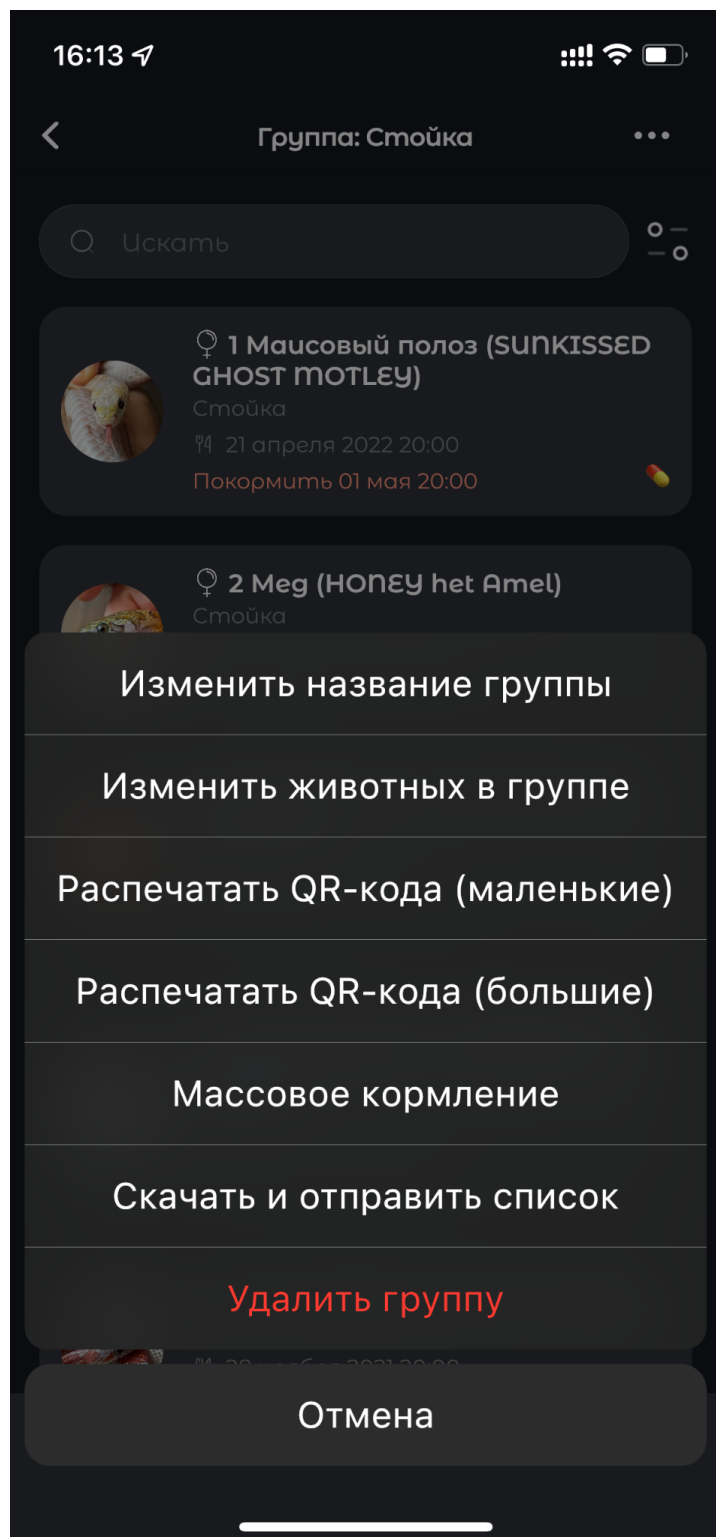
13 декабря 2021


20:00 | 🍴 Кормление
Любимая еда

+

У кормлений, как и у других событий, можно настроить автоматическое повторение. Подробнее о том, как работает автоматическое повторение читайте в соответствующем разделе документа.

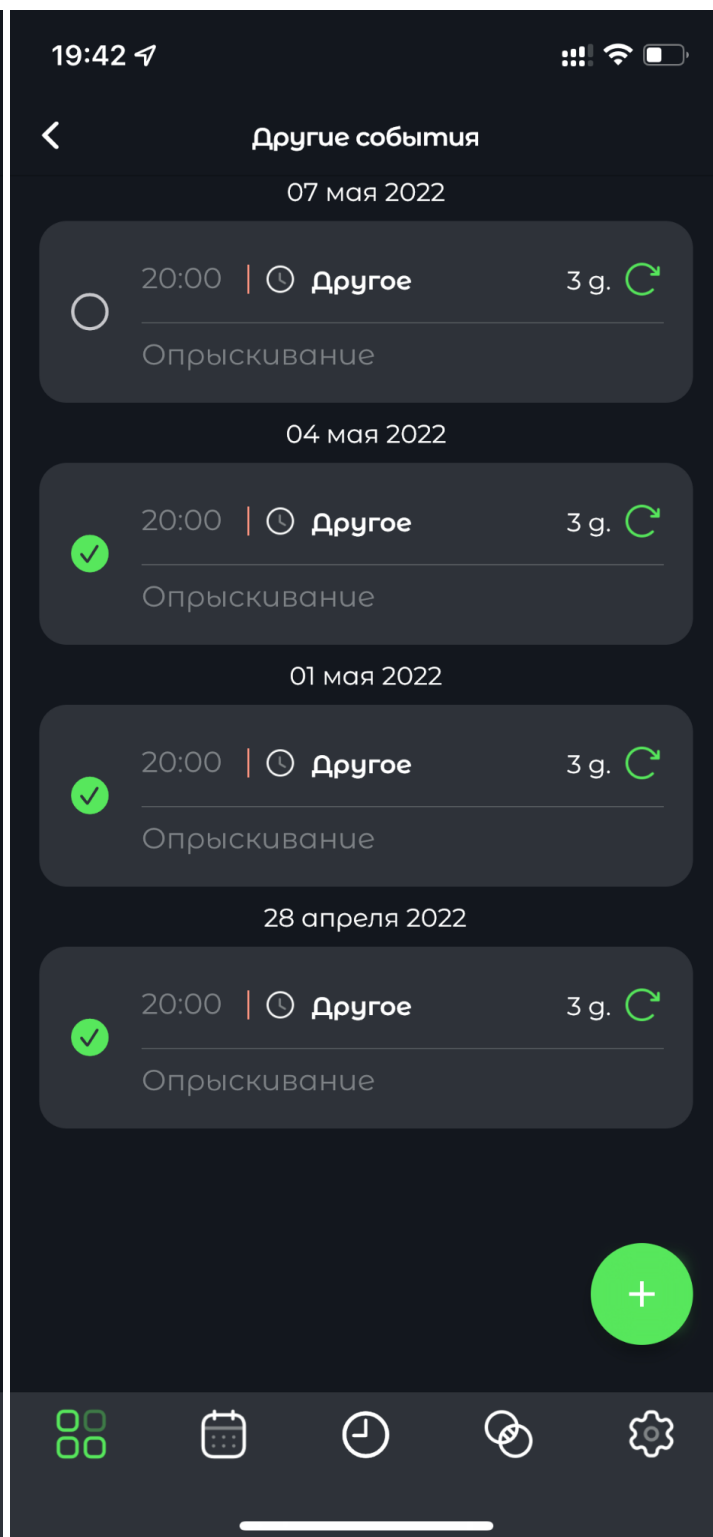
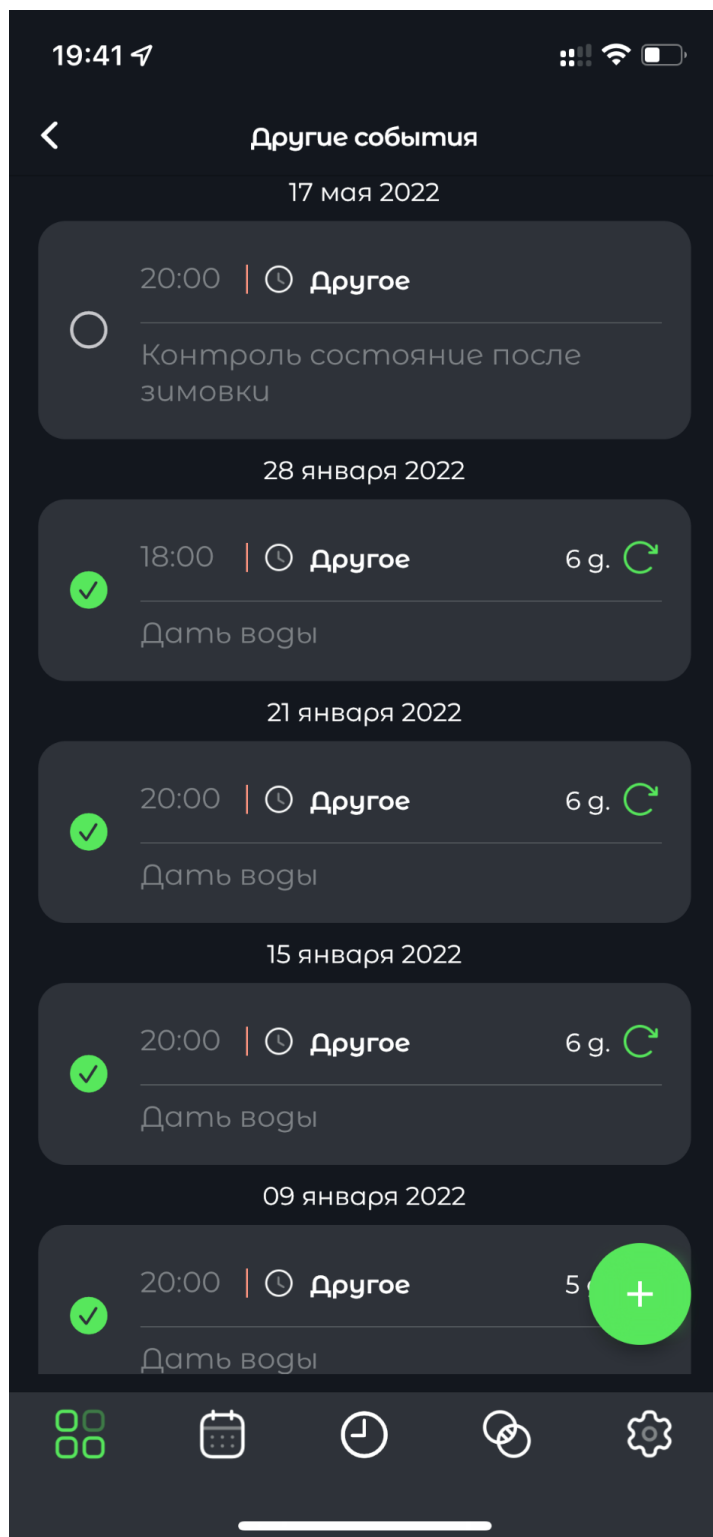
Многие крупные киперы кормят животных в конкретный день недели, удобный им. Для таких случаев мы предусмотрели *массовое кормление*.



С помощью массового кормления вы можете зарегистрировать кормление для нескольких животных сразу. Чтобы активировать массовое кормление в основном списке животных нажмите на соответствующую пиктограмму в правом верхнем углу экрана . Чтобы воспользоваться массовым кормлением в группе животных перейдите в контекстное меню группы (три точки в левом верхнем углу) и выберите нужный пункт в списке (Группа → ... → Массовое кормление).

Уборка и другие события

Помимо кормлений в приложении можно создавать такие типы событий как *уборка* и *другие события*. Другие события отлично подойдут для планирования действий, которые вы выполняете регулярно. Например: поение во время зимовки, опрыскивание, контрольное взвешивание, витаминпрофилактика и т.д.



Автоматическое повторение событий


Приложение Reptile Rocket умеет автоматически повторять события через заданный интервал (*авто-повторения* событий). В большинстве случаев авто-повторения будут использоваться для кормлений. Вы также можете настроить автоматическое повторение уборки или других событий.


19:29


Новое кормление Создать






Дата: 05 мая 2022 Время: 20:00

Описание:

Животное:  ♀ 1 Маусовый полоз (SUNKISSED GHOST MOTLEY)

 Добавить проблему

 Включить авто-повторение


Bottom bar:     


19:28


Новое кормление Создать

Дата: 05 мая 2022 Время: 20:00



Описание:

Животное:  ♀ 1 Маусовый полоз (SUNKISSED GHOST MOTLEY)






 Добавить проблему

 Отключить авто-повторение

Повторять это событие через:

Следующее событие будет создано автоматически после завершения текущего

Bottom bar:     

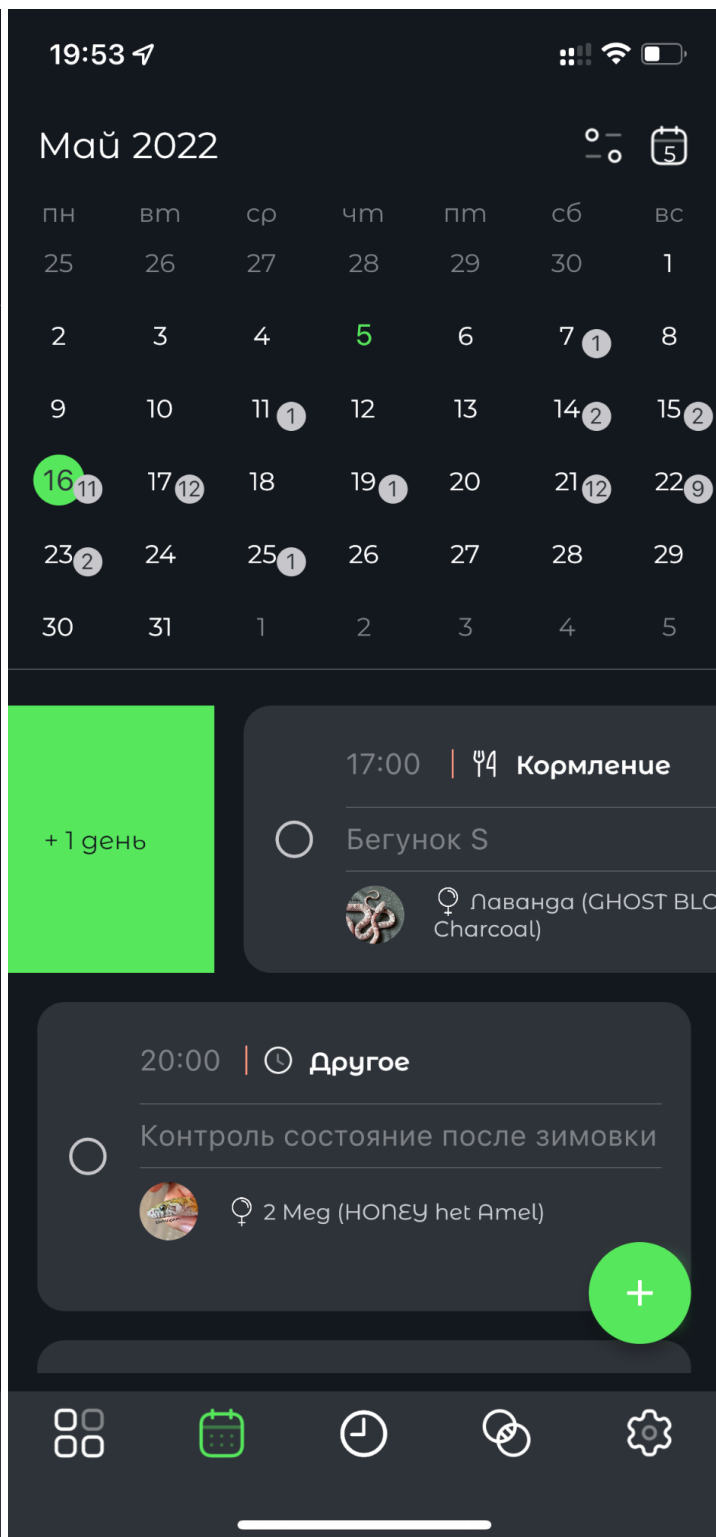
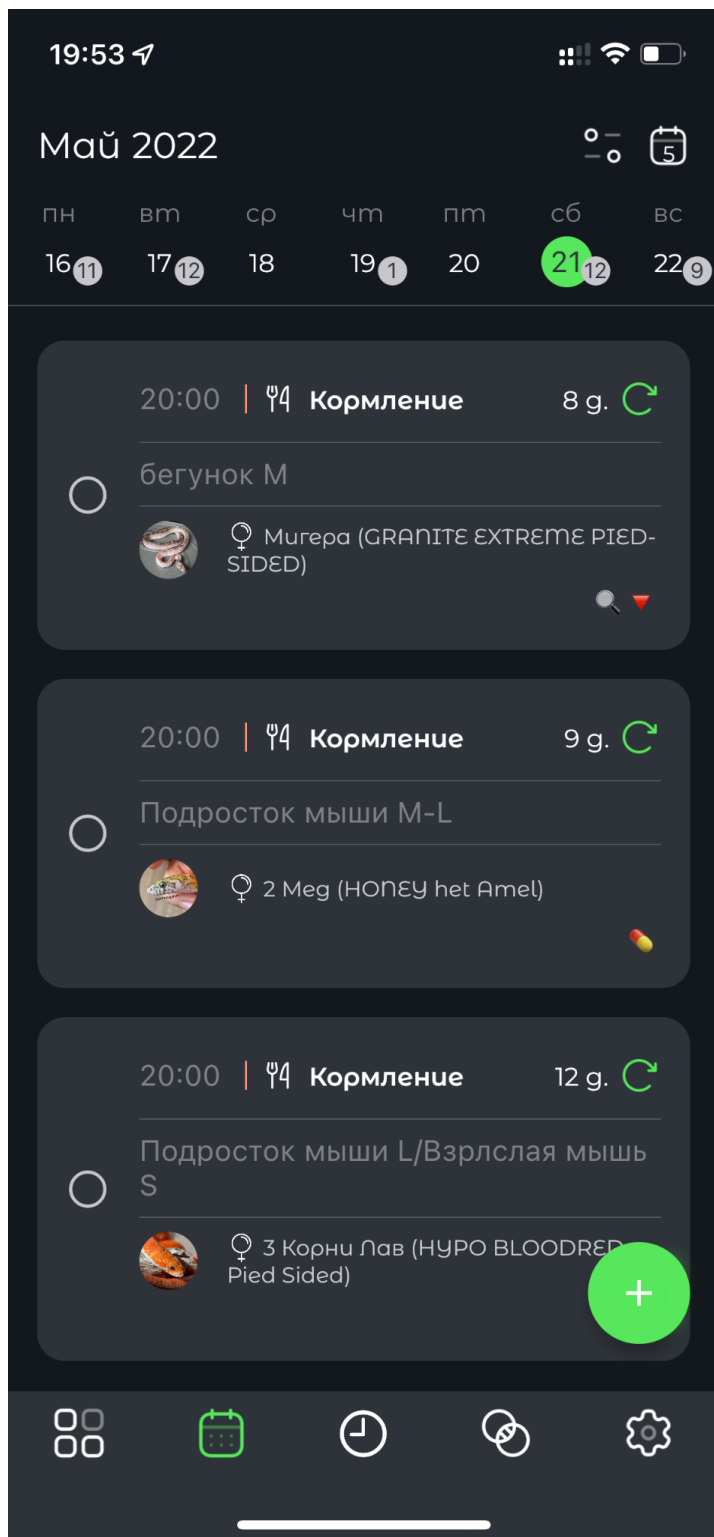
Для того, чтобы настроить повторение событий через заданный интервал перейдите в карточку события, затем нажмите *Включить авто-повторение*, далее выберите нужный интервал повторения (Кормление/Уборка/Другое событие → Включить авто-повторение события). Новое событие будет создано автоматически, сразу после того, как вы выполните текущее.

Для некоторых событий интервал повторения со временем будет меняться. Чаще всего это актуально для кормлений. Для того, чтобы будущие события создавались через другой интервал, просто зайдите в последнее невыполненное событие и измените в нем настройки авто-повторения.

Для того, чтобы отключить авто-повторения событий откройте карточку последнего невыполненного события и нажмите *Отключить авто-повторение* (Кормление/Уборка/Другое событие → Отключить авто-повторение).

Календарь

Календарь - это один из основных инструментов приложения.

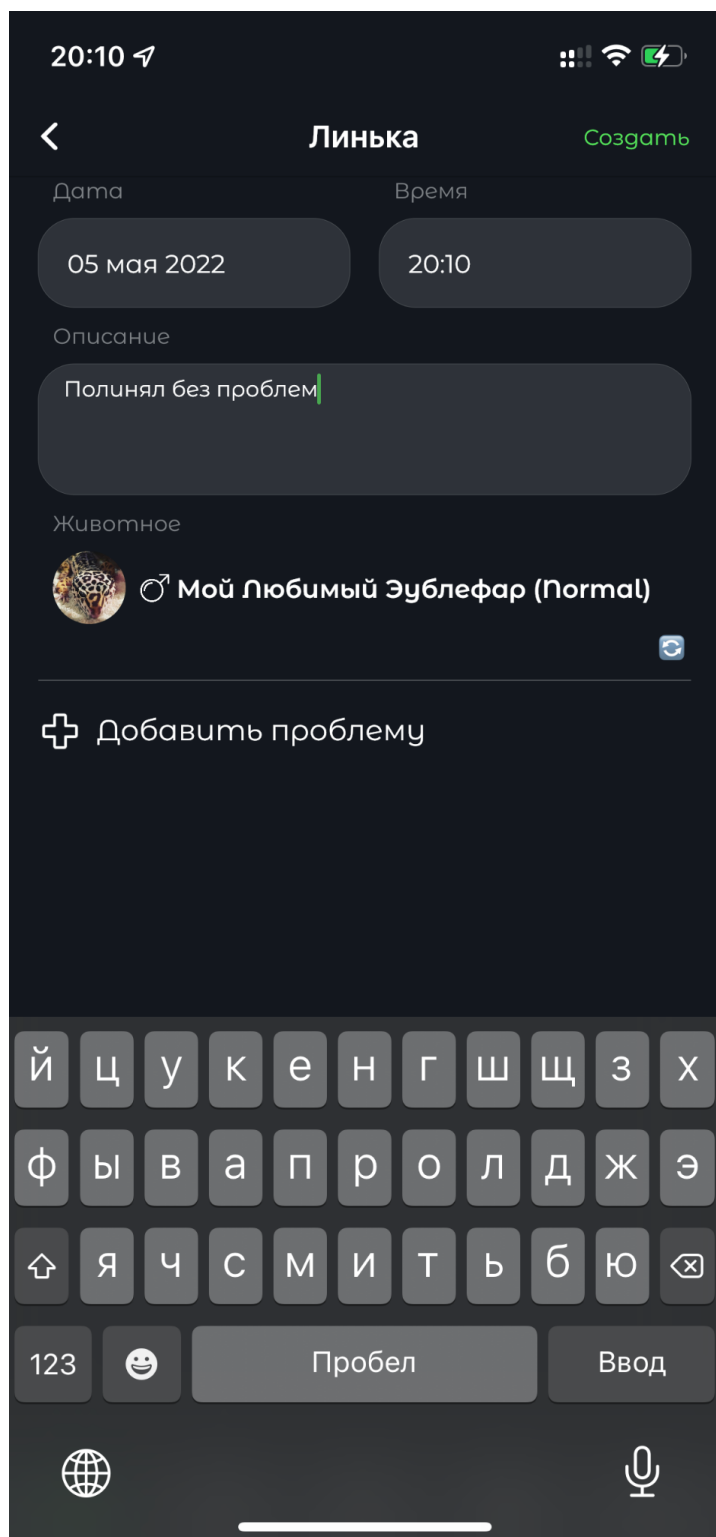


В Календаре можно отслеживать предстоящие события, выполнять текущие и, при необходимости, переносить события на следующий день. Для того, чтобы перенести событие, просто смахните карточку события вправо (Список событий → Свайп вправо).

По умолчанию в календаре отображаются все предстоящие события. Вы можете отфильтровать события по типу, статусу, группе или по животным.

Регистрация линек

Линька — это не только естественный процесс, но и индикатор здоровья. Мы рекомендуем внимательно отслеживать линьки животного.



20:10

Линька Создать

Дата: 05 мая 2022

Время: 20:10

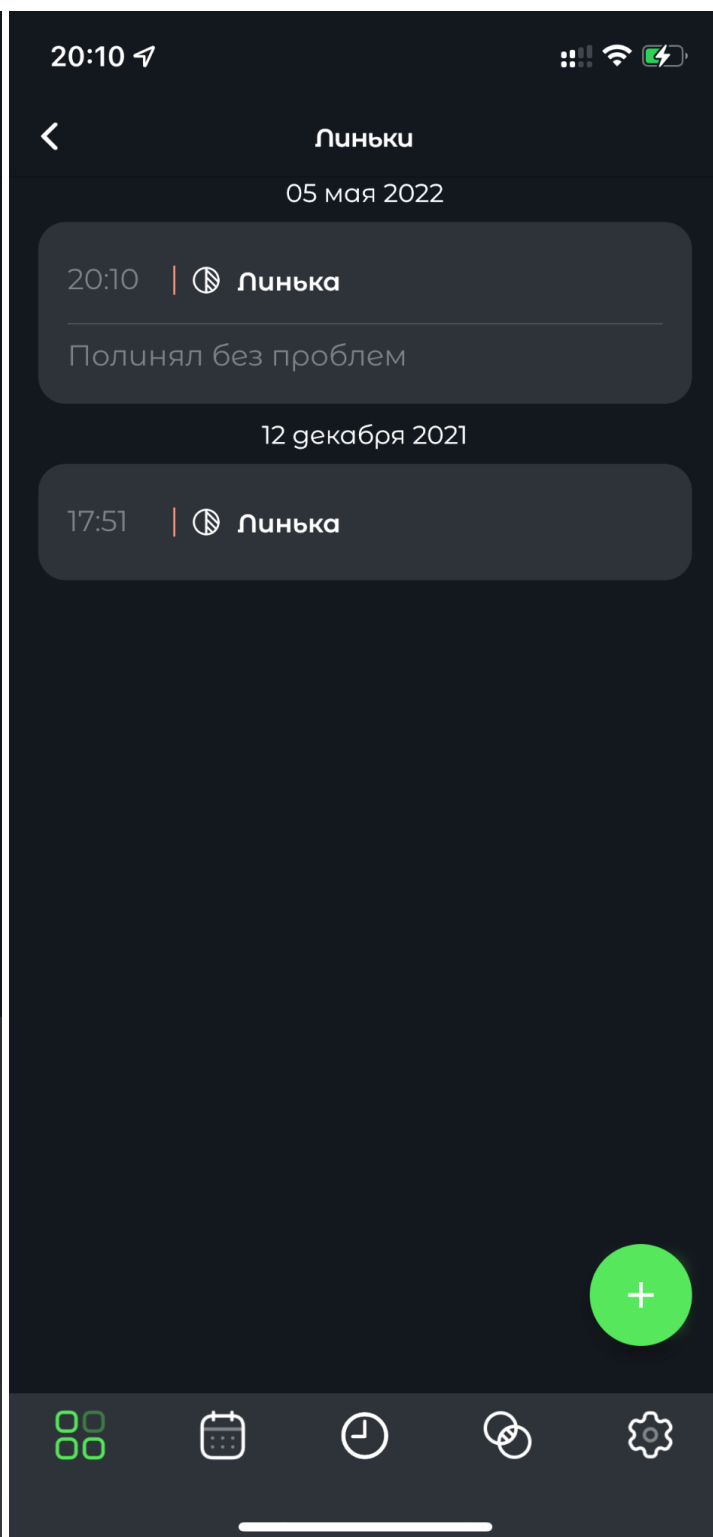
Описание: Полинял без проблем

Животное: ♂ Мой Любимый Эублефар (Normal)

+ Добавить проблему

Й Ц У К Е Н Г Ш Щ З Х
Ф Ы В А П Р О Л Д Ж Э
⬅ Я Ч С М И Т Ь Б Ю ➡
123 😊 Пробел Ввод

🌐 🎤



20:10

Линьки

05 мая 2022

20:10 | 🕒 Линька

Полинял без проблем

12 декабря 2021

17:51 | 🕒 Линька

+

🗂 📅 ⌚ 🔗 ⚙

Для того, чтобы создать запись о линьке воспользуйтесь меню *Журнала линек* (Карточка животного → Линьки). К записи о линьке можно добавить произвольную заметку.

Регистрация измерений

В Reptile Rocket можно записать вес и длину.

20:16

← Измерения Создать

Дата: 05 мая 2022

Время: 20:16

Вес: 189

Ед. Измерения: граммы

Длина: 125

Ед. Измерения: сантиметры

Описание: Взвешивание после спаривания.

Животное: ♀ 1 Маусовый полоз (SUNKISSED GHOST MOTLEY)

Й Ц У К Е Н Г Ш Щ З Х

Ф Ы В А П Р О Л Д Ж Э

⬆ Я Ч С М И Т Ь Б Ю ✕

123 😊 Пробел Ввод

🌐 🎤

20:16

← Измерения

03 мая 2022

14:38 | 📄 Измерения

189 г. 125 см.

Взвешивание после спаривания.

04 февраля 2022

14:54 | 📄 Измерения

171 г. 120 см.

Взвешивание на этапе выхода из зимовки. Потеря веса 2%.

13 ноября 2021

15:47 | 📄 Измерения

174 г. 120 см.

Взвешивание перед зимовкой.

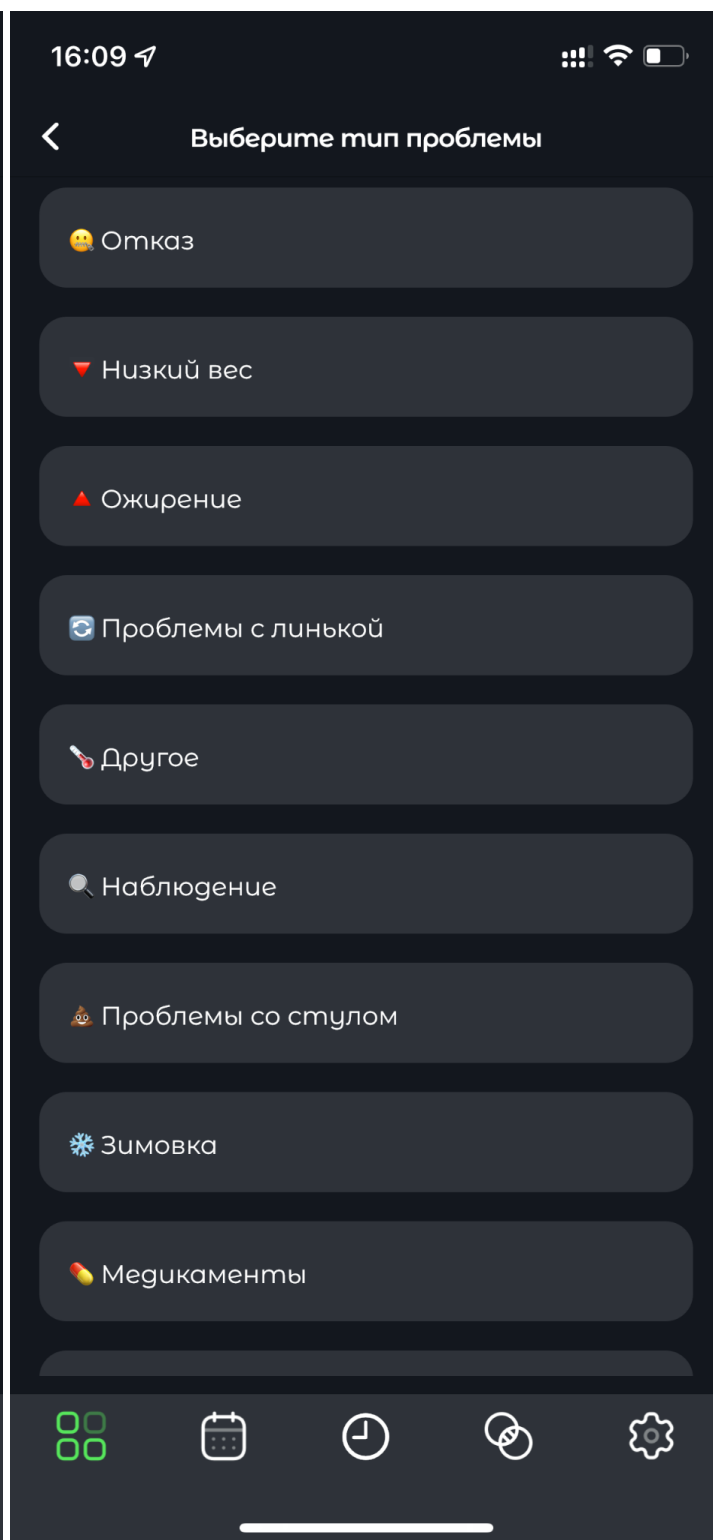
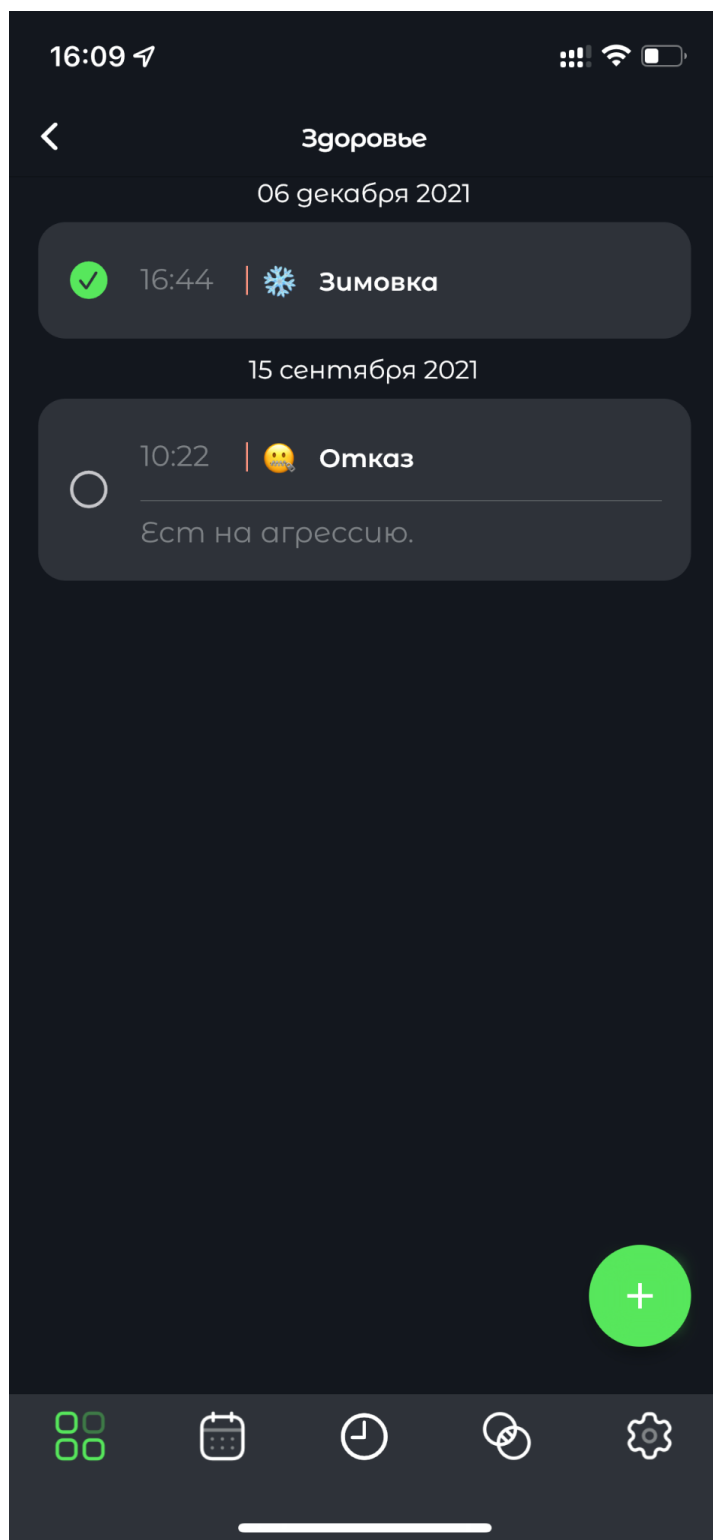
+

🏠 📅 ⌚ 🔗 ⚙️

Создать измерение можно в списке измерений животного (Карточка животного → Измерения) или по кнопке *измерить*, которая расположена в карточке животного.

Журнал здоровья

Приложение Reptile Rocket позволяет регистрировать медицинские записи и отслеживать статус здоровья животных: срыги, отказы от еды, проблемные линьки, карантин, зимовку, овуляцию и т.д.



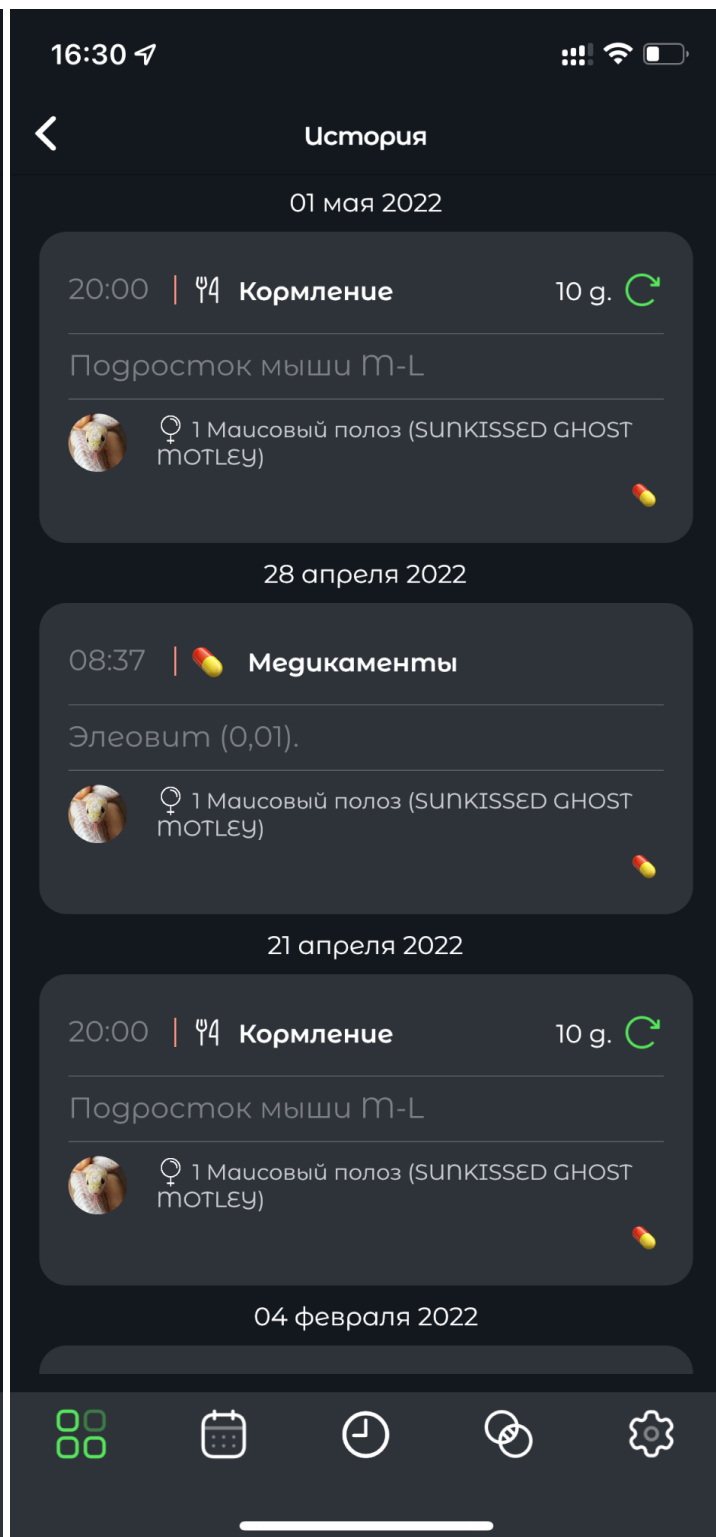
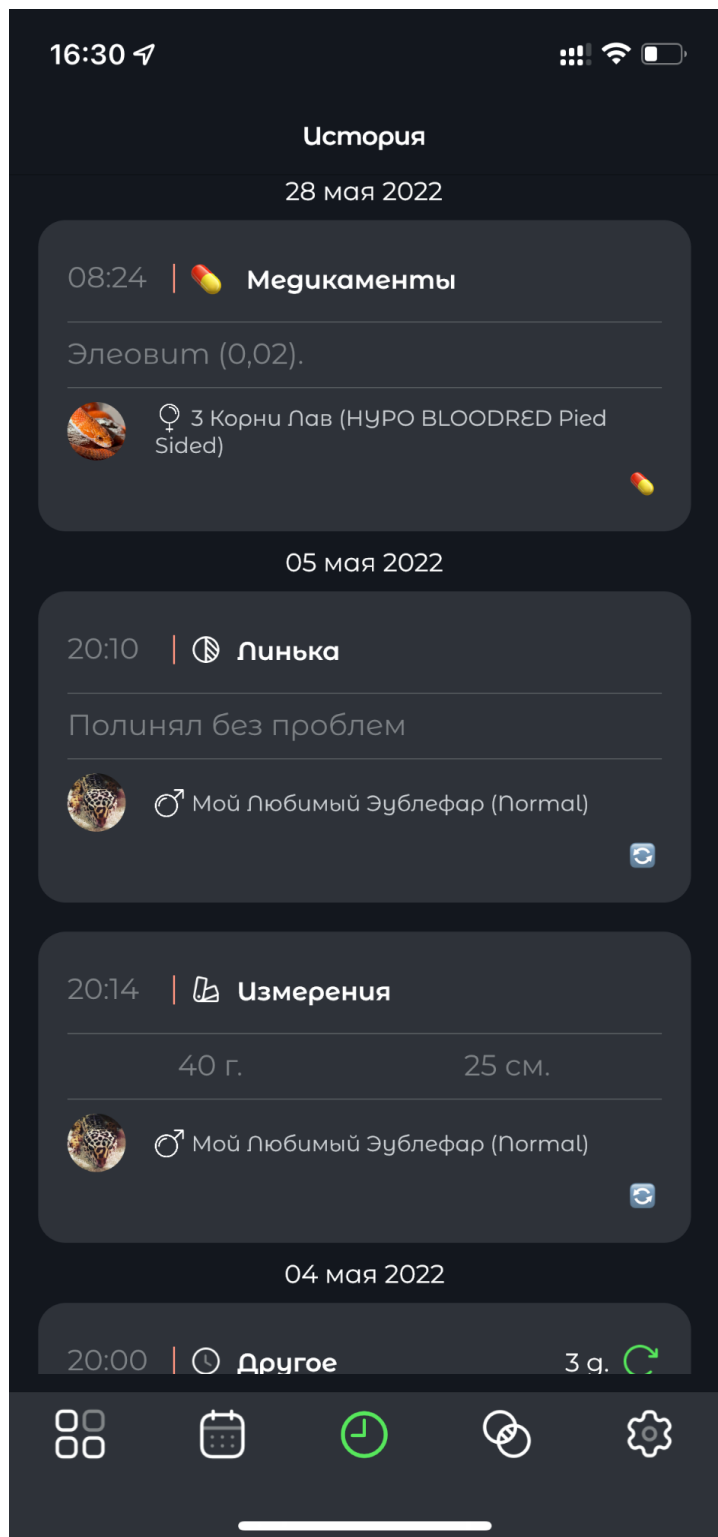
Медицинские записи можно создавать непосредственно в *Журнале здоровья* (Карточка животного → Здоровье) или из других активностей (Линька/Измерение → Добавить проблему) и событий животного (Кормление/Уборка/Другое → Добавить проблему).

Каждая запись в Журнале здоровья трактуется как медицинская проблема и имеет два возможных статуса: решена или не решена. Приложение отслеживает, есть ли у животных нерешенные медицинские проблемы и сообщает об их наличии пользователю в виде специальных пиктограмм (эмодзи), которые появляются в карточке животного и в списках рядом с наименованием животного.

Журнал здоровья можно также использовать для маркирования мальков, которые отказываются есть самостоятельно.

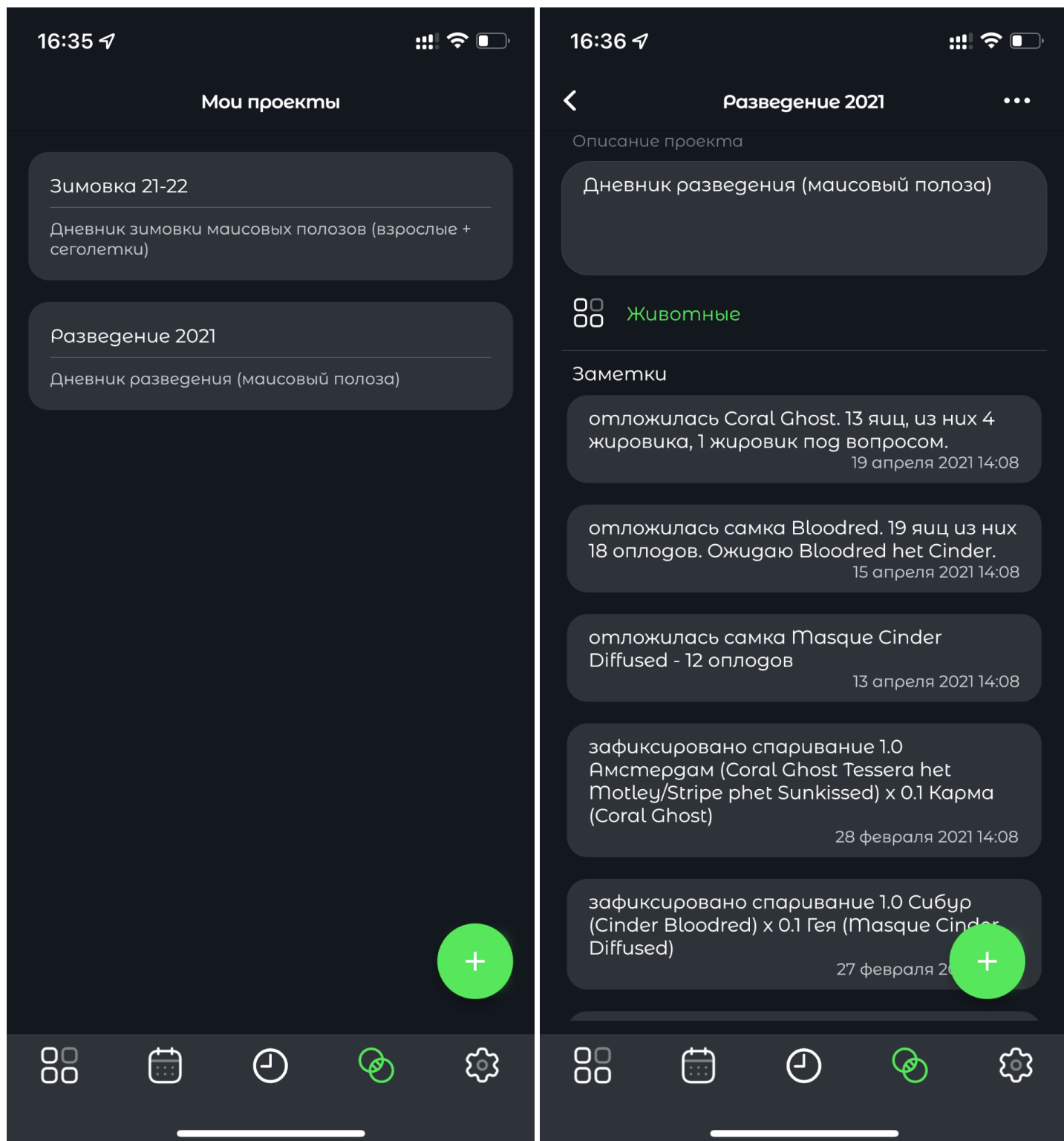
История

Список всех активностей и событий животных представлен в разделе *История*. Чтобы посмотреть всю историю событий и активностей одного конкретного животного перейдите в карточку животного и выберите в контекстном меню (три точки справа) соответствующий пункт меню (Карточка животного → ... → История).



Проекты

Проекты отлично подойдут для систематизации разведений, отслеживания инкубаций и зимовок.



Чтобы добавить новый проект перейдите в раздел проекты (четвертая иконка слева в нижнем меню) и нажмите плюс. Далее введите

наименование проекта и выберите животных, которые будут задействованы в выбранном проекте (шаг с выбором животных можно пропустить). В проекты можно добавлять произвольные текстовые заметки. Чтобы создать новую заметку перейдите в карточку проекта и нажмите плюс (Карточка проекта → +).

Для того, чтобы посмотреть список проектов, в которых задействовано животное, выберите соответствующий пункт в контекстном меню карточки (Карточка животного → ... → Проекты с животным).

Свой порядок проектов

Расположение проектов можно менять в произвольном порядке. Чтобы изменить порядок проектов, перейдите в список проектов, нажмите на нужный проект и удерживайте нажатие не менее 1 секунды, затем переместите группу на нужный уровень (вверх или вниз).

Экспорт списка животных

Приложение Reptile Rocket умеет экспортировать список животных группы в табличный формат .XLSX.

Экспортируются следующие данные:

- Идентификатор животного в приложении
- Наименование животного
- Вид
- Дата вылупления
- Пол
- Генотип/Морфа
- Дата приобретения

Полученный в результате экспорта файл можно открыть в любом приложении, которое поддерживает формат .XLSX (Microsoft Excel, Google Таблицы и т.д.).

Для того, чтобы экспортировать список животных перейдите в контекстное меню группы и выберите пункт меню *Скачать и отправить список* (Группа → ... → Скачать и отправить список). После приложение откроет почтового клиента, который установлен на вашем устройстве. Файл со списком животных будет прикреплен к письму.

Архивация карточек животных

Если животное вас покинуло, совершенно не обязательно удалять его карточку. Достаточно перенести карточку в архив (Карточка животного → ... → Архивировать).

Все архивные карточки можно восстановить (Группы Архив Карточка животного → ... → Восстановить из архива).

Резервное копирование

Резервное копирование может пригодиться вам, если вы хотите перенести данные из одного устройства на другое в рамках одной операционной системы: с iOS на iOS, с Android на Android. На текущий момент перенести данные через резервное копирование с iOS на Android невозможно.

Управление резервными копиями доступно в настройках приложения (Настройки → Создать резервную копию/Восстановить из резервной копии). Файлы резервных копий сохраняются с расширением ZIP.

Приложение, установленное на Android, будет автоматически сохранять файлы резервных копий в директорию: Внутренний общий накопитель>Download>ReptileRocketBackup. Для восстановления данных из резервной копии на Android нужно будет выбрать соответствующий файл в менеджере файлов устройства.

Приложение, установленное на iOS, будет автоматически сохранять файлы резервной копии в облачное хранилище. Список доступных файлов резервных копий доступен в меню приложения (Настройки → Восстановить из резервной копии). Файл резервной копии данных будет доступен на любом устройстве iOS в рамках одной учетной записи.